伝説の剣に導かれた勇者の旅立ち。
それは神の戯れか、人類の希望か。

ANOTHER GENESIS

MANUAL

ジ ン

ユウロス

ミィナ

シナリク

ロードの方法

１、本体、ディスプレイの電源を入れます。

２、ラベルにディスク１と書いてあるディスクをドライブ１に入れます。
　ラベルにディスク２と書いてあるディスクをドライブ２に入れます。

３、リセットボタンを押します。ディスクが回転したのち、自動的にプログラムがロードされます。

注：１、６４０Ｋのメモリが必要です。

２、ディスク２にはプロテクトシールは貼っていません。これはデータをセーブするためですので、ディスク２にはプロテクトシールを貼らないように願います。

３、ゲームをやめる場合は、ディスクが回転していない時にディスクを抜いてください。

４、ＰＣ９８０１の方で、ＮＥＣ純正サウンドボードを装着の方は、音楽が自動的に出るようになっています。装着しているのに音楽が出ないという方は次ページをお読みください。

５、万一、ディスクが作動しない場合は、下記のディップスイッチを参照してください。

ＳＷ１　10000001

ＳＷ２　00110000

ＳＷ３　00000000

注：０＝ＯＦＦ　　１＝ＯＮ

サウンドボード装着の方はＳＷ２の５がＯＮ（１）となります。

ＰＣ９８０１の方でＮＥＣ純正サウンドボードを実装中のお客様へ

サウンドボードを実装しているのに音楽がならないというお便りをしばしばいただいております。

この場合、ご面倒でも下記のことを実施ください。

１、ディップスイッチ２の５をＯＮ（下向き）にする。

２、ユーティリティディスク（システムディスクの場合もあります。）を立ち上げる。

（１）ｌｏａｄ　”ｍｅｎｕ”　　　　　　ｒｕｎ

（２）”メモリスイッチの設定”を選択　　ｒｅｔｕｒｎ

（３）”拡張ボード”を選択　　　　　　ｒｅｔｕｒｎ

（４）”サウンドボード”を（使う）にする　ｒｅｔｕｒｎ

（５）ＥＳＣキーを押す

（６）”終了”を選択　　　　　　　　　ｒｅｔｕｒｎ

（７）リセットする

以上の動作を行った後、「アナザー・ジェネシス」をプレイしていただければ音楽がなります。

目　次

1、はじめに・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・4

2、アナザー・ジェネシス年代記・・・・・・・・・・・・5

3、画面説明・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・7

4、使用するキー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・7

5、歩行中のコマンド・・・・・・・・・・・・・・・・・8

（1）話す・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・8

（2）ドア・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・8

（3）宝箱・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・8

（4）魔法・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・8

（5）船・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・9

（6）アイテム・・・・・・・・・・・・・・・・・・9

（7）装備・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・9

（8）能力表・・・・・・・・・・・・・・・・・・・9

（9）その他・・・・・・・・・・・・・・・・・・・9

6、アイテム・・・・・・・・・・・・・・・・・・・１０

7、武具・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・１１

8、教会・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・１２

9、セーブ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・１３

１０、宿屋・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・１４

１１、魔法・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・１４

１２、戦闘・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・１７

１３、ゲームオーバー・・・・・・・・・・・・・・・１７

１４、ゲームのこつ・・・・・・・・・・・・・・・・１８

１５、アナザー・ジェネシスもの知り用語辞典・・・・１８

１６、制作後記・・・・・・・・・・・・・・・・・・２２

1、はじめに

大邪神の復活を阻止するために、ジンは伝説の長剣を背負い、冒険の旅に出た。

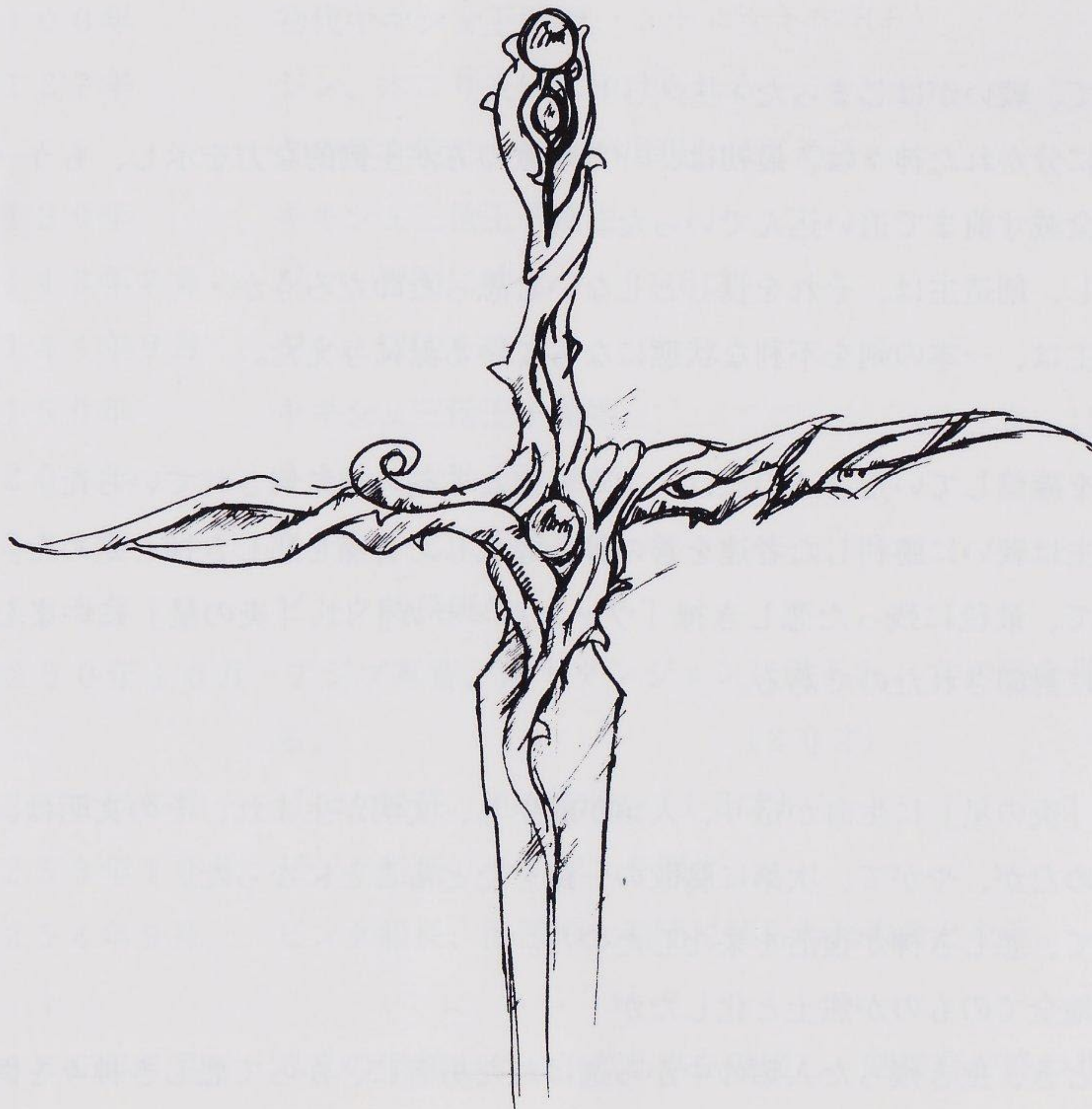
だが、行くてには、色とりどりの怪物がてぐすね引いて待っている。

どの道を選び、どの怪物と戦うか・・・

敵の強力な魔法と剣の力の前では、ジンの成功する確率は決して高くはない。

君の力で、ジンを助けてやって欲しい。

何はともあれ、目もくらむばかりのきらびやかな異世界へ乗り出してみようではありませんか。

心からジンと君の幸運を祈って・・・

２、アナザー・ジェネシス年代記

まだ、あらゆる存在のない無の状態から創造主が出現し、この世の基礎を造りたもうた。

そして、創造主は、自分のしもべを１３体創造された。

後に、この１３体の存在を神と定めた。

そして、悠久の刻が流れ、無から有へと、その世界が変わりはじめた頃、１３人の神々にも意志が芽生えはじめた。

やがて、意志が自我へと変わり、１３人の神々の中に、ゆらぎが生じた。

その「ゆらぎ」で、神々は自然と二派に分かれていった。

自分と思想の違うものの存在を打ち消そうとして。

そして、戦いがはじまった・・・

二派に分かれた神々は、最初は、一方の派の方が圧倒的な力を示し、もう一方の派を全滅寸前まで追い込んでいった。

しかし、創造主は、それを良しとしないと思ったのだろうか・・・

創造主は、一本の剣を不利な状態になっている派に与えた。

状況は一変した。

勝利を確信していた者達の派は、次々と聖なる剣の前に倒されていった。

創造主は戦いに勝利した者達を善の神、敗北した者達を悪しき神と定めた。

そして、最後に残った悪しき神「ヴァンル・ラガ」は、「炎の星」にいましめのために封印されたのである。

この「炎の星」に生命が宿り、人類が誕生し、文明が生まれ、その文明は、頂点を極めたが、やがて、次第に腐敗の一路をたどることになった。

そして、悪しき神が復活を果たしたのだ。

その地全てのものが焦土と化したが・・・

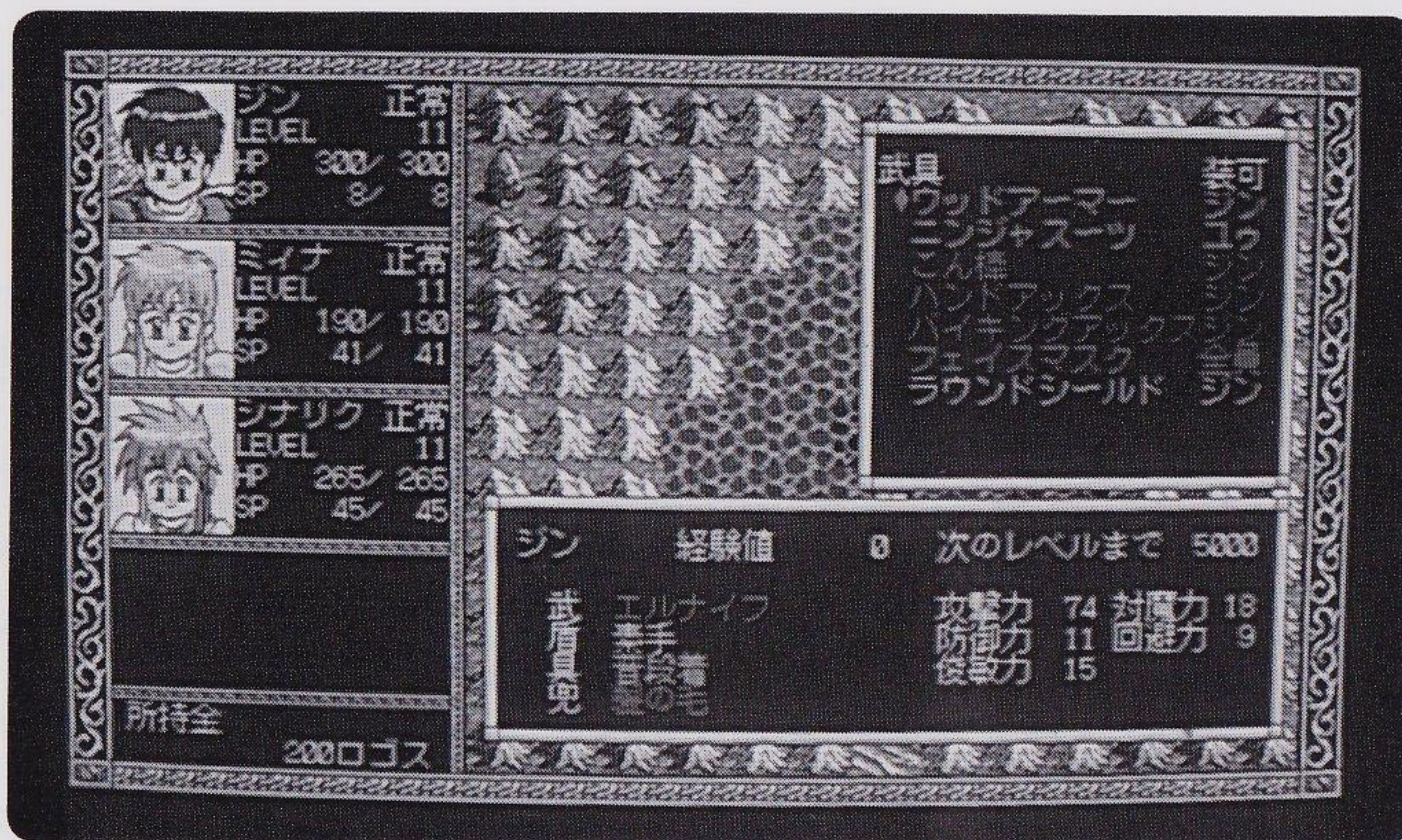
そのとき、生き残った人類の中から選ばれた勇者に、かって悪しき神々を倒した、聖なる剣が遣されたのである。

選ばれし勇者は、その剣を使い、再び悪しき神をこの地に封印することに成功した。

だが、この剣は、悪しき神の力により、６個に破壊され、いずこかへ消え去ったという・・・

ときの神官達は、この出来事のあった年を剣聖暦元年とし、あらたな年号がはじまった。

剣聖暦元年	悪しき神を倒すために、神々は聖なる剣を選ばれし勇者につかわし、悪しき神を封印することに成功する。 この後、この出来事を神官達が剣聖元年と定めた。
剣聖９５年	勇者の子孫が初代キキシュ王となる。（１８才）
剣聖１００年	初代キキシュ王婚姻。
剣聖１２７年	ジン、木こり夫婦に預けられる。 この年を境に、魔物が出現しはじめる。
剣聖１３０年	キキシュ三世王子誕生。
剣聖１４３年７月	ジン、冒険に旅立つ。（１６才）
剣聖１４４年９月	ジン、冒険を終える。
剣聖１５０年	キキシュ三世王子婚姻。
剣聖２０８年	キキシュ六世王子誕生。
剣聖２３１年	キキシュ七世王子誕生。
剣聖２３５年	ピンク船長誕生。
剣聖２５０年１０月	アジブ軍曹、地下ダンジョンに潜入し、女の子を助ける。（２０才）
剣聖２５３年８月	ピンク船長、処女航海。（１８才）
剣聖２５３年１０月	ピンク船長、テムジンを倒す。
剣聖２５４年９月	ピンク船長、海賊の大船団に捕らわれの身となる。
｜	
剣聖６６６年６月	６人の聖剣士が、この世界を破壊し、剣聖暦が終わりを告げる。

３、画面説明

画面左側に、主人公達の顔、名前、状態、レベル、ＨＰ（ヒットポイント）、ＳＰ（精神ポイント）及び所持金が表示されます。

状態には、正常、風邪、ポケ、毒、石化、死亡があります。

風邪、ポケ、毒、石化などは、敵の魔法にかかった場合に、そういう状態になります。

そして、風邪、ポケは、その状態のために、ときに相手を攻撃できなくなります。また、毒は、場合によっては、毒の症状がひどくなり、死亡する場合があります。

ＨＰとは、体力のポイントで、敵の攻撃を受けると、だんだん少なくなっていきます。０になると、「死亡」します。

レベルがあがったり、魔法、アイテム、宿屋での宿泊などによって、ＨＰは回復します。

ＳＰとは、必殺技や魔法の使用ポイントです。

レベルがあがったり、宿屋での宿泊などによって、ＳＰは回復します。

４、歩行、航行で使用するキー

歩行、航行は、２、４、６、８のテンキーを使用します。

なお、陸上で、白い山のキャラクタには行けません。

陸から海へ出ようとする場合、必ず、桟橋（はしけ）からでなくてはなりません。また、海から陸へ上陸する場合も同じです。

なお、同じ所をぐるぐるまわらされる罠などもあります。

5、歩行中のコマンド

歩行中のコマンドは、リターンキーを押してください。

すると、画面下方に窓が開き、下記の９つのコマンドが表示されます。

↑↓キーでカーソルを移動し、思ったところでリターンキーを押してください。　なお、「ＥＳＣキー」で元に戻ります。

【１】話す

宿屋、教会、武具屋、アイテム屋、その他画面上の人物と話しをしたいときに、選ぶコマンドです。

隣り合った場合、もしくは、テーブルやカウンターなどをはさんで話しができます。

【２】ドア

紅色や緑色のドアの前でこのコマンドを選ぶとドアが開きます。

ただし、アイテムがなかったり、ある人物に出会っていない場合には、開かなかったりしますので、ご注意ください。

【３】宝箱

宝箱の前で、このコマンドを選ぶと、宝箱の蓋が開きます。

ただし、アイテムがなかったり、ある人物に出会っていない場合には、開かなかったりしますので、ご注意ください。

【４】魔法

歩行中は、ある一定の魔法が使用できます。

ただし、魔法が使えるのは、ミィナとシナリクのみです。

詳しくは、１１項の魔法の項で述べます。

【5】船

栈橋（はしけ）で、このコマンドを選んだら、船に乗れます。

ただし、あるアイテムがないと、船には乗れません。それは、ゲームの進行していくなかで、取得してください。

【6】アイテム

所持しているアイテムを使用できます。

【7】装備

武具屋で、武器などを購入したら、この「装備コマンド」で装備します。

右上に表示される購入した武具一覧表のカーソルを移動させ、思ったところで、リターンキーを押してください。現在、着用もしくは所持しているものと入れ替わります。

【8】能力表

現在の経験値、次のレベルまでの経験値必要数値、現在の装備状況、現在の攻撃力、防御力、俊敏力、対魔力、回避力が表示されます。

攻撃力とは、敵へ与えるダメージ力です。

ただし、敵にも、防御力、回避力などを備えていますから、数字通りのダメージを敵に与えるというものではありません。

防御力とは、敵の攻撃力を減殺する力です。

俊敏力とは、どちらが、先に攻撃できるかという、いわゆる、すばやさです。

対魔力とは、敵が魔法をかけて来ますが、それを回避できる率です。

回避力とは、敵の攻撃を空振りさせる率です。

よりすぐれた武具を装着することによって、攻撃力と防御力は高くなっていきます。

なお、レベルの最高は１４です。これ以上には上がりません。

【9】その他

１・文字表示速度の変更

画面上の人物の会話や、戦闘中のメッセージの表示速度を調節できます。

０に近ずくほど表示速度は早くなり、逆に９に近ずくほど遅くなっています。

最初は、５に設定していますが、マシンによって、表示速度は多いに違いますので、適宜、調節してください。

２・音楽ＯＮ，ＯＦＦ

（サウンドボード装着の方のみ）

ＦＭ音源をお付けになっておられる方は、戦闘中に音楽が流れています。

この音楽を聞きたくないと思われる方は、２項を選択してください。

１音楽要　２音楽不要

と、表示されますから、２を入力してください。

再び、聞きたくなったら、今度は１を選択していただければ、音楽が聞けるようになっています。

６、アイテム

アイテム屋で、アイテムを買ったり、売ったりできます。

アイテムは次の５種類があります。

【１】回復あめ玉

ＨＰを一定値回復できます。

【２】風邪薬

風邪がなおります。

【３】精神注入棒

ボケがなおります。

【４】解毒注射器

毒がなくなり、正常に戻ります。

【５】究極あめ玉

ＨＰを強力に回復できます。

【6】くもの糸
城、塔、ダンジョン迷路を歩行中に、このアイテムを使用することによって、外に飛び出せます。

7、武具屋
武具屋で、武具を買ったり、売ったりできます。
なお、売るときも、表示されてる値段で売れます。
武具には、次のものがあります。

名　前	種類	装着できる人
エルナイフ	武器	全員
かしの木の杖	武器	全員
こん棒	武器	ジン
なぎなた	武器	ミィナ
模造の剣	武器	全員
ロールソード	武器	ジン
暗黒粉砕剣	武器	ユゥロス
ハンドアックス	武器	ジン
ドルーンソード	武器	全員
龍神剣	武器	ジン
ベルガナイフ	武器	ミィナ
聖なる弓	武器	シナリク
バイキングアックス	武器	ジン
木の盾	盾	全員
鉄の盾	盾	ジン
バイキングシールド	盾	ジン
ラウンドシールド	盾	ジン

スケイルシールド	盾	シナリク
普段着	具（鎧）	全員
ファムローブ	具（鎧）	ミィナ
鉄の鎧	具（鎧）	ジン
バイキングアーマー	具（鎧）	ジン
ウッドアーマー	具（鎧）	ジン
レザーアーマー	具（鎧）	ミィナ
真実の鎧	具（鎧）	ジン
スケイルローブ	具（鎧）	ミィナ
魔法衣	具（鎧）	シナリク
ニンジャスーツ	具（鎧）	ユゥロス
ホワイトローブ	具（鎧）	ミィナ
ダークローブ	具（鎧）	シナリク
天使の輪	兜	ミィナ
ねじりハチマキ	兜	全員
おしゃれ帽子	兜	ミィナ
バイキングメット	兜	ジン
フェイスマスク	兜	全員
ダイアデム	兜	全員

８、教会

１・セーブ

２・治療

と表示されます。

１のセーブは、次の８項で述べます。

一定の料金さえ支払えば、石化、死亡が正常に戻ります。

３人のうち、二人死亡しているが、二人分の治療する金がなくて、一人だけ治療するというわけにはいきません。

石化、死亡者全員を治療するという設定になっていますので、ご注意ください。

９、セーブのしかた

もし、ゲームが長くなり、後日にゲームを持ち越したくなったときは、現在時点のデータをセーブすることができます。

※このゲームでは、セーブは各町の教会にしかありません。

セーブは５つあります。

何番へセーブしますか　（ＨＩＴ　１－５　ＫＥＹ）

と、表示されますので、１から５までの数値を選択して入力ください。

例えば、１を入力すると、

１番へデータをセーブします。

と、画面に表示してセーブを実行します。

セーブ機能は全部で５つあります。以前にデータを１番に記憶させてあり、再び１番へセーブされた場合は以前のデータは消えてしまいます。

いったん、データをセーブしておいて、その続きをすることもできます。

また、後日、そのゲームの続きをしたくなった場合は、タイトルの後、

ＮＥＷ　ＧＡＭＥ・・・１　　ＬＯＡＤＤＡＴＡ・・・２

ＳＥＬＥＣＴ　　１／２

と、出ますから、２キーを入力してください。

つぎに、

ロード１－５　　ＳＥＬＥＣＴ１－５

と、表示されますから、１から５までの数値を入力していただければ、ゲームの続きができます。

１０、宿屋

一定の料金さえ、支払えば宿泊できます。

　　お泊まりになりますか　Ｙ／Ｎ

と表示されますから、Ｙを入力してください。

翌日には、ＨＰ、ＳＰが回復します。

３人のうち、二人のＨＰは満タンで、一人だけ宿泊するというわけにはいきません。

全員が宿泊するという設定になっていますので、ご了承ください。

１１、魔法

魔法は、ミィナとシナリクのみです。

歩行中魔法と戦闘中魔法があります。

ただし、各魔法を覚えるレベルというものがあり、それぞれのレベルに達しないと、覚えません。この覚えるレベルは公開しません。

（1）、歩行中魔法

歩行中の魔法が使用できます。

ただし、魔法が使えるのは、ミィナとシナリクのみです。

▼ミィナ

【回復魔法】

リファル

味方一人のＨＰを一定値回復します。

リフォラス

味方一人のＨＰを強力に回復します。

【移動魔法】

ワールス

城、塔、ダンジョン迷路を歩行中に、この魔法を使用することによって、外に飛び出せます。（くもの糸のアイテムと同じ効果）

【解除魔法】

サリペル

味方一人の風邪を治します。

カリホランス

味方一人のポケを治します。

レーラミー

味方一人の毒を治します。

スディニス

味方一人の石化を治します。

▼シナリク

【回復魔法】

リファル

味方一人のＨＰを一定値回復します。

【移動魔法】

ワールス

城、塔、ダンジョン迷路を歩行中に、この魔法を使用することによって、外に飛び出せます。（くもの糸のアイテムと同じ効果）

（2）、戦闘中魔法

戦闘中の魔法が使用できます。

ただし、魔法が使えるのは、ミィナとシナリクのみです。

▼ミィナ

【回復魔法】

歩行中魔法のリファルとリフォラスが使えます。

【脳撃魔法】

ナバリー

敵に風邪をうつします。

ポケパ

敵をポケにします。

【冷撃魔法】

リンカ

敵を一定値攻撃します。

リカルミ

敵を一定値攻撃します。

リカラルフューイ

敵を強力に攻撃します。

【防御魔法】

ラトビー

味方一人の回避率を一定値ほど上げます。

ラトビス

味方一人の対魔力を一定値ほど上げます。

【解除魔法】

移動中魔法のサリペル、カリホランス、レーラミー、スディニスが使えます。

▼シナリク

【回復魔法】

移動中魔法のリファルが使えます。

【電撃魔法】

プラズマショット

敵を一定値攻撃します。

スパークボンバー

敵を強力に攻撃します。

【炎撃魔法】

エネルギーショット

敵を一定値攻撃します。

ファイアートマホーク

敵を強力に攻撃します。

【呪い魔法】

ポイズンハート

敵に風邪をうつします。

１２、戦闘

歩行中に敵に出会ったり、また、こちらから話しかけたりして、戦闘となります。

コマンドは、下記の５つのコマンドがありますので、選択して戦ってください。

相手を倒すと、経験値があがったり、敵の所持金を奪うことができます。

ＥＳＣキーで、途中まで選んでいたものを撤回できます。

【戦う】

複数匹出る場合があります。

そのときは、どれを攻撃するか、選択してください。

【必殺技】、【魔法】

ジン、ユゥロスには必殺技。

ミィナ、シナリクには、魔法があります。

必殺技の説明は、省略させていただきます。（ゲームが進行していくなかに含まれているため）

【持物】

アイテムを使用できます。

【結界】

敵の攻撃に対し、防御をはることができます。

【逃げる】

文字通り、逃げられるわけですが、場合によっては、逃げられない場合もあります。

１３、ゲームオーバー

主人公達全員が（一人の場合もあります）、石化、もしくは、死亡したら、ゲームオーバーとなります。

１４、ゲームのこつ

１、人に出会ったら、話しかけてみましょう。

２、モンスターと戦い、根気よく経験値をあげていきましょう。

３、迷路に入ったら、迷子にならないよう工夫しましょう。

４、ミィナやシナリクの魔法はいろいろありますが、どれが効果的な魔法であるかを判断しましょう。

５、武具は最初の町から高値の物を売っていますが、最高値の武具などは、ラスト近くで装備されれば良いでしょう。

１５、物知り用語辞典

●アナザー・ジェネシス

このゲームのタイトルです。何のアナザーが、どれからジェネシスするのかは、完結すれば分かるでしょう。

これからはアナザー・ジェネシスのことを「アジェ」と呼んでくださいね。

●インディゴ・ストーリィズ

神々の伝えた聖なる歴史書の名称。この話も、その本の中の一遍としておきましょう。

●えびりん

モンスターの一匹。本人は歌って踊れるモンスターをめざしています（？）

別名、大ボケの歌姫。

●回復あめ玉

疲れているときには、甘いもの！でーす。

●鍵

一発で壊れる不思議なアイテム。

粘土で出来ているという噂ですが・・・

●隠れアイテム屋

たいそうな場所にあって、普通の物を売ってるなんて・・・

●カレンダー

一日が２４時間。一週間は６日。一ヶ月は３６日。一年は１２ヶ月です。

この世界では、６及び６の倍数が基準となっています。ちなみに、ラッキー

ナンバーも６。これは、この世界の生物を大別すると、６種の系統に分かれるところからきていると思われます。

●キキシュ王

この世界で最大の権力を持つ強国を治める王家。

●くもの糸

ある小説では、助かる前に途中で切れますが、これは切れずに安全に外に出してくれます。ありがたいことですね。

●シナリク

血液型はＡＢ型。性格は明るく、まだまだ子供の無邪気さを持っています。キキシュ三世じゃないかとの噂が流れていますが、本人の記憶がないため、定かではありません。しかし、記憶がないのに、魔法は覚えていくし、自分の名はシナリクと知っているし、まったく不思議な奴ですね。果して、彼の正体は？

●ジン

本編の主人公でーす。Ａ型。

あとは、プレイヤーさんが決めてください。（手抜きではありません。）

●ジンの叔父、叔母

１６年前、ジンを見知らぬ女の人より預けられ、今まで育ててきた人達。職業は木こりで、細々と生活を営んでいます。

●セイレーンの笛

大昔に絶滅したセイレーンという生物の涙から出来たとされている笛。その笛から流れるもの悲しいメロデイーは、幻の船を呼び出す力を持つといわれています。

●大邪神

このストーリイの最大の敵（！？）。名前はまだありません。

●ドールン

貝状のモンスター。パッケージにもちゃっかり顔を出しています。ちなみに、道具屋で売っているドルーンソードは、彼らが大事そうに持っている剣です。

●びっくり箱

宝箱のこと。

●必殺技

一昔前のヒーローは必ず持っていた伝家の宝刀。切札。一説には、使うたびに、本人の寿命を縮めているといわれるが・・・

●ファム族

正式名はファ・ムーン。耳の形で種族が分かれています。とがった耳、猫耳、鹿耳、なんとダンボみたいな象の耳なんてのも！（いるらしい。）通常は森に住む。

元はレムリンク族もこの仲間だったので、悪魔に魂を売り渡したこの連中をファム族は特に忌み嫌っています。

ミィナもファム族なのは、いうまでもありません。

●魔法

便利な物。

●ミィナ

ファム族の女の子。血液型は多分Ｂ型でしょう・・・

思いこみが激しく、猪突盲進型！　怒ると恐い女の子。でも、結構おしとやかな面も持っている・・・ハズです・・・

●ミュータント・デビル

人為的に作られた七番目の系統の生物。ムッチャクチャに強い！ミュータント・デビルは三魔いて、それぞれ階級として「天・地・人」というのがあり、「地の○○○○」とか呼ばれています。

●ユゥロス

誰です？　あぁ、あの一人ですか。どうも、影が薄いので・・・

血液型Ｏ型。でも、二部では、活躍してくれるでしょう！・・・きっと。

だつて、彼は忍者（笑）ですもの！！

妹が一人います。名前はミン。（こう書いたら、何か出てきそうですね）

●ラオス王

昔はベラリオス大陸を治めた王。今は情報屋。

物覚えは悪いが目は良いらしい・・・

●羅帝

大邪神の使徒。１６年前、突如出現し、この世界を事実上占領した。

これは、大邪神復活と何らかの関係があると思われる・・・（さて、何で

しょう？）

全部で七魔います。（いや、六魔かも・・・いや、五魔かも）

●レムリング族

悪いこと大好きのとんでもない奴ら。元々はファム族の仲間だったが、考えの違うファム族とは、特に仲が悪い。通常は団体で行動するが、はぐれ者も多い。暗い所や湿った所が好きで、そこによく生息しています。

●ロゴス

この世界の通過単位。形は長方形（！）で、大きさが２Ｘ１．５（ｃｍ）くらい。１ロゴスは２００円と考えれば目安となるでしょう。

●惑星ジェド

この舞台となっている惑星。結構みんなの知っている星かも知れないよ！

１６、アナザー・ジェネシス制作後記

みなさま、こんにちは。私がこのゲームのゲームマスターの「みうらかずひさ」と申す者です。

これから書くことは、ゲームを作って思った話しです。

●コンセプト

まず、このゲームを作るにあたって、なるべく中世の空気にするのは、おさえようと思ったのですが・・・

そして、自分が面白いと思ったものは、（新旧、洋の東西を問わず）入れていこうと。いいか悪いか分かりませんが、とりあえずそうしました。

あとは、出来るだけ主人公達をイジメまくっていくことですかね。

物語りが完結したときに、どれだけ主人公達が悲惨になっているか・・・ってくらい、いじめてやろうと（笑）。

まぁ、このゲームは６割のまじめさと３割の遊びと１割の趣味で出来ているということですかね。

●モンスターのこと

今回のモンスターのデザインは、カッコイイ奴か、インパクトのある奴の２点のどちらかを、それぞれのモンスターに持たせたつもりなのですが・・・

（ま、例外もいますが）

どうでしょうか？　もし、良ければ、アンケートハガキの片隅にでも、こいつが好き、こいつが嫌いなど、書いてもらえれば幸いです。

●ラストのこと

もしかして、エンディングを見られて、「テメェ！！　ふざけんじゃねぇ！」と思われた方もいらっしゃるのではないかと思いますが、あえて、ああしました。あのラストについては、私も非常に考えて考えた末、ああいう結果になったということか・・・気にいらなかった人にはあやまります。

●アンケートハガキのこと

お願いしますよー。出してくだせぇー。

回収率が１割弱なんですよぉー。

面倒くさがらずに、タダなんですからー！

ユーザーズサポートも兼ねてますから。

皆様の中で、もしかしたら、アンケートハガキは読まれていないんじゃないかとお考えの方もいらっしゃるかと思います。

しかし、「そんなことは絶対にない！」と、断言します。

それに、「こんな小さなスペースじゃ、何も書けない」という方は、手紙でもレポート用紙１０枚でも、原稿用紙２００枚でもファンレターでも（そんなの、来ないって・・（笑））送って見てください。私が責任を持つて読ませていただき、何らかの回答を出しましょう。

というわけで、とりあえず、このゲームをしても、何も書くことがないって人も、なるべくなら、アンケートハガキを出していただけたら幸いに存じます。あっ！　あと、よくプレイタイムに、まだ終わってないで書いて来る人がいますが、そういう方は、ぜひ終わらせてからお書きください。

それでは、よろしくお願いします。

●総括のこと

ふらふらとばかな話しを書いてきましたが、仕事上手掛けたゲームは、これが2作目なので、まだまだ、こなれてない面も多々あると思います。どうか、そういうこなれてない面を、ビシビシ指摘してもらえれば、更に良いゲームになろうかと思います。ともかく、私は売れるゲームより、良いゲーム、プレーヤーを楽しませるゲームをコンセプトとして、作っていきたいと思っていますので、今後ともよろしくお願いしますよ！だんな様。

お知らせコーナー

３、８００円ソフト第一弾

【ピンク・ショック・パイレーツ】

ＰＣ９８０１　５”２ＨＤ　３，５”２ＨＤ　ディスク２枚組

ジャンル　ＲＰＧ

内容:１７世紀のカリブ海を舞台に、主人公ピンク船長が大航海の旅に出る。

めざすは宝島。だが、行くてに待っているものは、海賊、山賊、幽霊船、スケルトン、怪物、大怪獣、嵐、壊血病、座礁、ネッシー達・・・

数々のイベントと、おかしさと、ちょっぴりセクシーで、ゲームは進行していくが、しだいに浮き彫りにされていく謎の物体・・・

ピンクちゃんの魅力と、ユーモアがあなたをとりこにする、ギャル達のちょっぴりあぶない大冒険ゲーム。

好評のお便りをたくさんいただいております。

★値段が安いので心配していたが面白い。ストレスの知らずのＲＰＧだった。

東京　自由業　ｋ・Ｎ

★３、８００円でこの内容とは驚いた。こういう値段のソフトをどんどん出して欲しい。

神奈川県　学生　Ｄ・Ｔ

★もっとＨで欲しかった。しかし、これだけの内容で、この価格は感動の一言です。

埼玉県　会社員　Ｍ・Ｈ

３、８００円ソフト第二弾

【ディ・ウォーズ】

ＰＣ９８０１　５”２ＨＤ　３，５”２ＨＤ　ディスク２枚組

ジャンル　ＲＰＧ

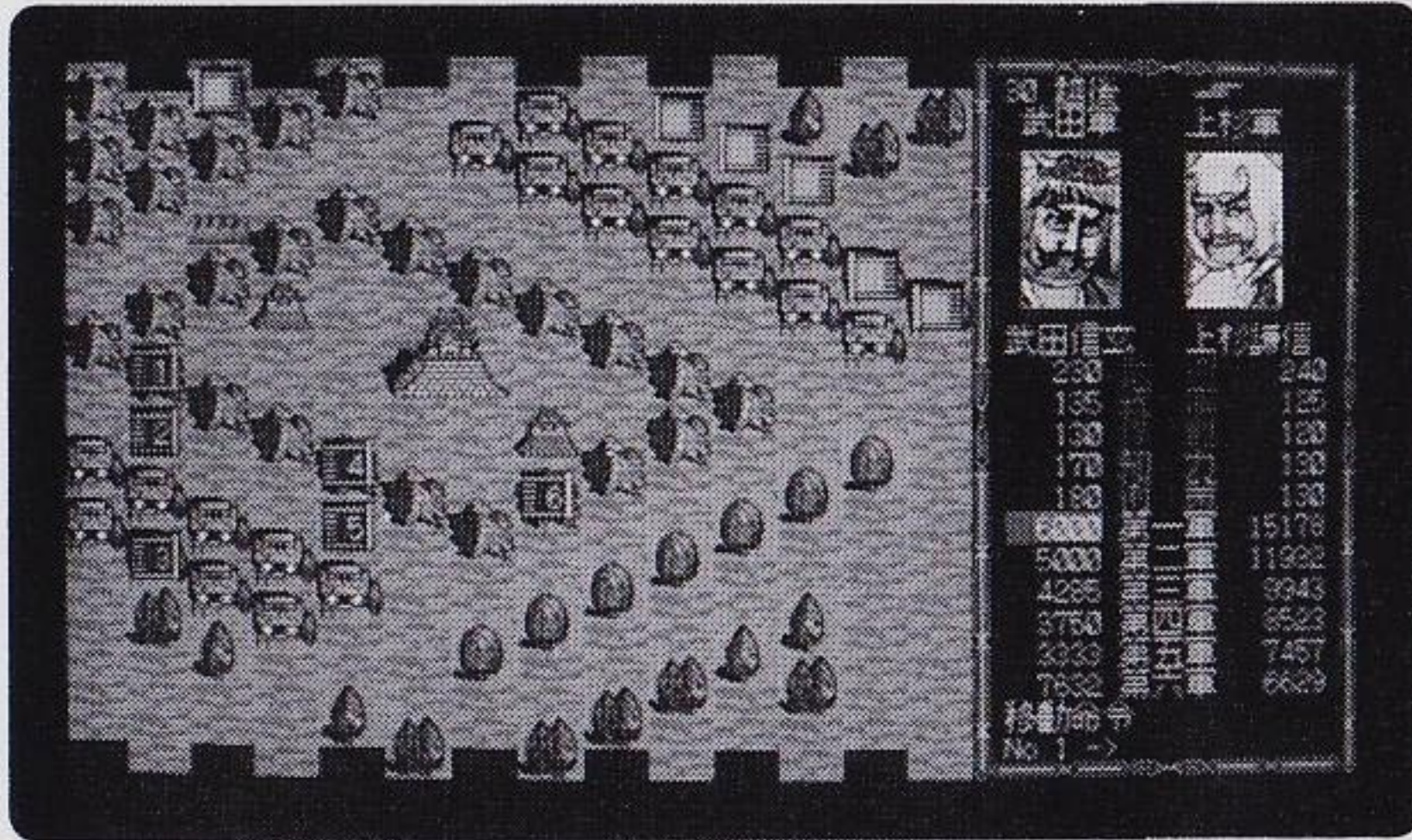
内容：地上のハーレムの美女をダンジョンのドラゴンがさらっていった。
　デュラン王の命令を受けたアジブ軍曹が、１１人の仲間とともに敵のダンジョンに潜入する。待ち受けるは、巨大迷路と、頭の良くないモンスター達。君の頭脳で、捕らえられた美女を救い出し、地下ハーレムを地上ハーレムに戻して欲しい。そうしないと、後世に「千一夜物語」が語りつげないのだ。

●１０万ヘックスの巨大ダンジョンだから、いつまでも遊べる。
●戦闘方法にパズル要素を含んでいるから、思わず熱中してしまう。
●次から次へと出てくる５０種のモンスターがユーモラスにアニメする。
●登場するキャラクターを選定することにより、何十通りでも遊べる。
●ゴルフ要素を加えたマルチプレイゲームを別に用意している。

３、８００円ソフト第三弾

【上洛指令】

ＰＣ９８０１　５”２ＨＤ　３，５”２ＨＤ　ディスク２枚組

ジャンル　ＳＬＧ

内容：織田、武田、上杉、毛利、長宗我部、大友の戦国六将が、日本統一をめざしてし烈な戦いを繰り広げる。が、力が均衡し、永遠に続こうとする戦国。ライバル５人を倒すには、策しかない。いま、一番必要とするものは何か。刻刻に変化する情勢に適格な総大将の判断こそが命運を決める・・・

●織田、武田、上杉、毛利、長宗我部、大友の戦国六将うちのいずれか一人をもってプレイできる。●プレイ人数・一人●プレイ時間・８時間以上●武将要素・戦術、統率、作戦、知力、術策の５つ●コマンド・雇用、鉄砲、武将、兵士、密偵、開墾、増築、防災、道場など●セクシータッチのイベント各種あり●ソフトプランのＳＬＧの集大成的ＳＬＧを超格安で発売！

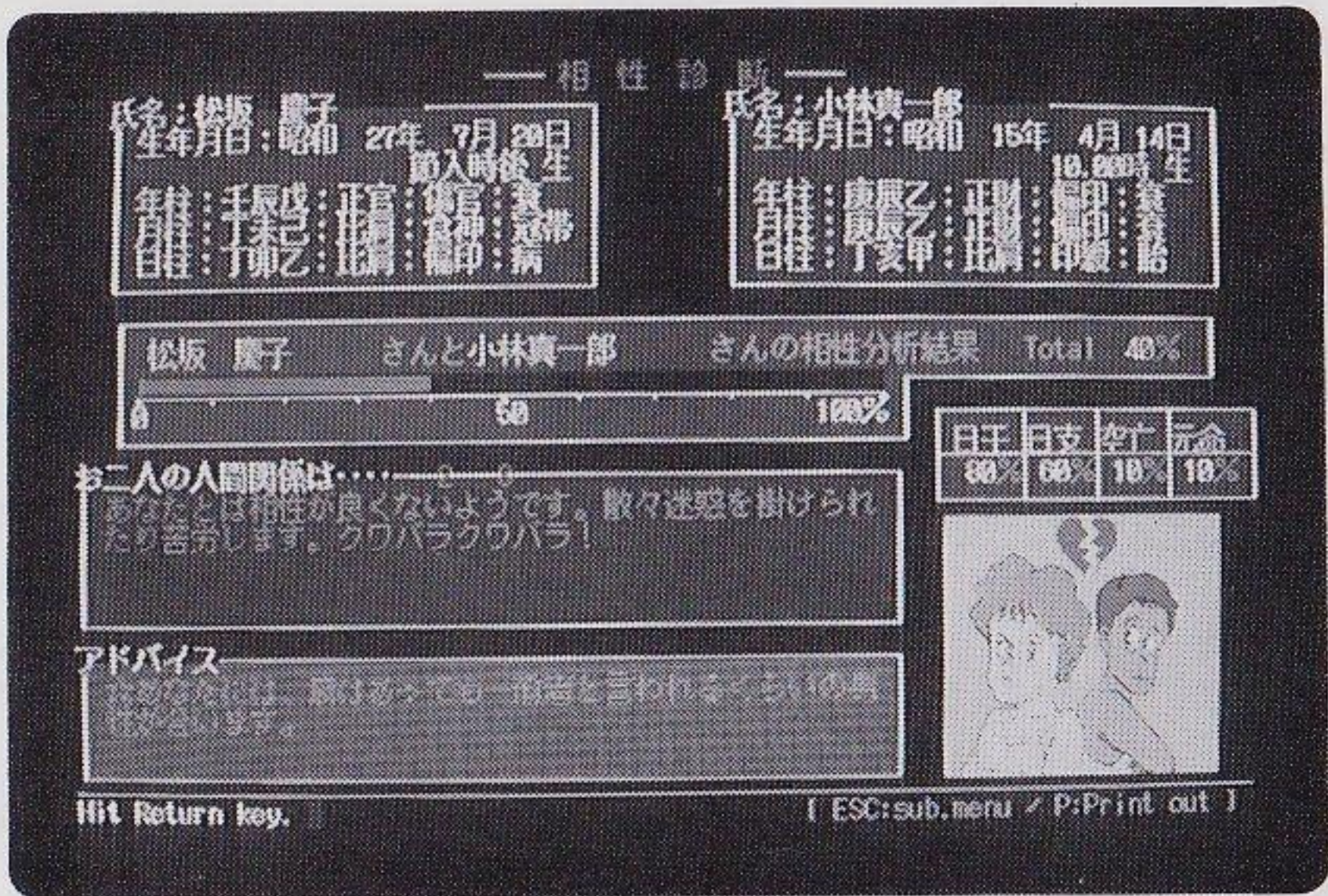
★３、８００円でこの内容は驚きの一言につきる。これからもどんどんＳＬＧを出してください。　京都市　会社員　Ｙ・Ａ

★まじめすぎるシミュレーションにくらべ、息抜きみたいで面白かった。

愛知県　学生　Ｍ・Ｓ

★ツボネをさがすのが大変たのしかった。価格の割りには、大変すばらしいゲームだと思った。　神奈川県　学生　Ｋ・Ｍ

四柱推命【ニュー銀河】　占いソフト　標準価格　１２、８００円

ＰＣ９８０１　5”２ＨＤ　３，5”２ＨＤ　ディスク２枚組

●プロの鑑定業の方も使ってる

●各種イベントで引っ張りだこ

●本来の運勢判断の他に、姓名判断のオマケまでついたソフト

●プリントアウトも自由自在

●登録は最大１０００名まで可

空前の反響！　続々届く賞賛の声

★基本的によく出来ている。役に立つソフトで満足しています。

愛知県　　鑑定業　　Ｔ・Ｅ

★総合的に良いプログラムと思います。内容は、価格のわりに盛りだくさんで、

Ｇｏｏｄ、イラスト楽しくて万万歳！　東京　　Ｆ・Ｇ

★とっても使いやすく全体的に楽しいソフトです。面白いので、感謝します。

千葉県　　Ｍ・Ｋ

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、

現金書留、もしくは郵便振替（岡山６－３３３８４）にてお申し込みください。

（送料無料）

＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊＊

がんばれジン君！その1

ソフトプラン株式会社
〒719-11 岡山県総社市中央2-6-36
TEL (08669) 3－8686